

『テイルズ オブ エターニア』発売記念巻頭特集

# テイルズ系の譜

## Tales of Eternia

シナリオ制作1年、実作業に2年を費やした大作RPG『テイルズ オブ エターニア』。CD-ROM3枚組という膨大なボリュームだが、遊び方によってさまざまな楽しみ方ができる意欲作に仕上がっている。そこで、開発者対談やシリーズの歴史、グッズ大紹介など、多角的にこのゲームの魅力に迫ってみよう！

先生はいきなり膨大な資料の山に  
びっくりしませんでしたか？

「ひょっとしてもうそんなに時間がないのかな……」  
なんてちよつとドキドキしたりしました。

思わずいっぱい作っちゃったんですよ(笑)。

豊田 淳  
係長

名取 和子  
佐子さん

いのまたむつみ  
先生

Toyoda Jun

1990年入社。『テイルズ オブ ファンタジア』『～デスティニー』と歴代『テイルズ』シリーズに関わってきた、まさに生みの親の一人。今作『テイルズ オブ エターニア』では、企画プロデュースを担当。

Natori Sawako

1995年入社。『テイルズ オブ デスティニー』にプロデュース補佐として参加。『～エターニア』ではシナリオを担当した。今作のキャラクターデザインをいのまた先生に決定した功労者(?)だそう。

Inomata Mutsumi

『幻夢戦記レダ』『新世紀GPXサイバーフォーミュラ』『ブレンパワード』など、アニメのキャラクターデザインで数多くのファンを持ついのまた先生。『テイルズ オブ デスティニー』に続いて、『～エターニア』でも魅力的なキャラクターをデザイン。



# テイルズの系譜

巻頭特別  
対談

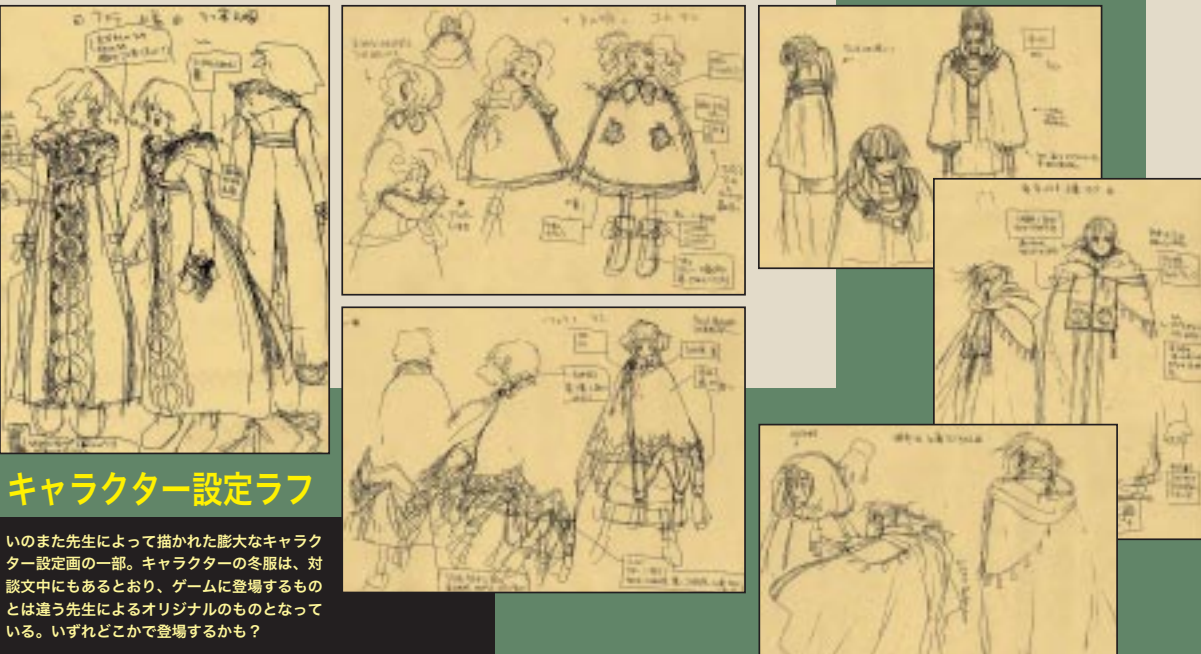
「こちらの想いを再現できるのは、やはりいのまた先生だろうと思います。」

ナムコ渾身のRPGシリーズ第3弾『テイルズ オブ エターニア』。  
その魅力は数知れないが、中でもインパクトがあるのはキャラクター。  
そこで、いのまた先生、開発スタッフのお二人に  
キャラクターにまつわるエピソードをうかがいました。  
ゲーム未登場の貴重な設定も公開！

## Tales of Eternia



チャット



### キャラクター設定ラフ

いのまた先生によって描かれた膨大なキャラクター設定画の一部。キャラクターの冬服は、対談文中にもあるとおり、ゲームに登場するものとは違う先生によるオリジナルのものとなっている。いずれどこかで登場するかも？

『テイルズオブエターニア』のキャラクターデザインは、『デステイニー』に続いて、いのまた先生を起用ということですが、その経緯はどういったものだったんでしょうか？

**豊田** 『テイルズ』シリーズとしては、『ファンタジア』『デステイニー』に続く第3弾ということなんですが、前2作とは世界観がまったく異なるものになるので、別の方にお願ひしようかという話もあったんです。はつきりいつて、誰にしようか人選は非常に悩んだところなんです。

**名取** このシリーズは、やはり魅力的なキャラクターがゲームの大きな柱のひとつ、というところがあるので、キャラクターを魅力的に、いろんな表情を描ける人が欲しかったんです。書店などでいろんな本をチェックして、「いいな」と思う方は多かったんですが、いろんな表情でインパクトを保っている方が少なかったんですよ。……そんな中で、多くの表情やアングルなど、トータルバランスで印象に残った本をよく見てみると、いのまた先生だったんですよ(笑)。こちらの想いを再現できるのは、やはりいのまた先生だろうと思いました。

**豊田** 「ひと目で気付けよ」ってつっこみたくなりますね(笑)。  
—お仕事の依頼が来た時の、先生の印象はいかがでした？  
**いのまた** いや、もう、ひたすら、また担当させていたでいて光栄です、ということですね(笑)。

**豊田** 『デステイニー』に続く依頼だったので、似てしまわないかと思っていました。実際にキャラクターを発注して、フタを開けてみると、いらぬ心配でしたね。  
**名取** そうですね。基本的には電話やFAXでやりとりしたのですが、最初にキャラクターの性格などの設定をお伝えするときは、先生の仕事場にお邪魔して、説明させてもらいました。

**豊田** 先生はいきなり膨大な資料の山を見せられたわけですけど、びっくりしませんでしたか？(笑)  
**いのまた** 最初の依頼の時点で、資料がたくさんあって「うわ、もうこんなに出来てんだ……。ひょっとしてもそんなに時間がないのかな……。なんてちよっとドキドキしたりしました。」

**名取** できるだけ詳しくわかりやすいようにと思って、思わずいっぱい作っちゃったんですよ(笑)。その頃にはストーリーのおおまかな筋道はほぼ固まっていた、私と豊田の間では、キャラクターの性格づけや、「こんな時にはこうするよね」といった細かな部分まで打ち合わせをしていたところだったんですよ。ただ、外見、服装なんかはまったく白紙の状態だったので、先生との打ち合わせの時は、性格や行動などをひたすら説明しました。最初はメインの4人のキャラクターデザインを発注したんですよ。  
**いのまた** そうですね。全部で8人のデザインを担当したんですが、なんでこんなに時間がかかってしまったんでしょうか……(笑)。  
**豊田** ほかにモテやクイッキーのイラストも起してもらった、いる

移動するというキャラクターですね。学名はポットラビッチヌスという種類なんですけど(笑)。実験動物に名前を付ける人はあまりいないと思うんですが、メルディは「クイッキー」と名前を付けてとても可愛がっているんです。ポットラビッチヌスは人間になつかない動物なんですけど、クイッキーはメルディになついて、行動を共にしているという設定なんです。  
—いのまた先生のお気に入りのキャラは誰でしょうか？  
**いのまた** チャットかな。好きな組み合わせというか、キャラクター設定だったので、初めてラフをおこした時は、ちよっと可愛らしすぎてダメだったので、もうちよっと男の子っぽくして……。

**豊田** そこで帽子のデザインをいろいろと考えて頂きました。大海賊アイフリードの子孫ということで、現在の帽子になりました。ひいおじいさんの帽子をそのままかぶっているという……。  
**名取** 「大人として認めてもらいたがっている子供」というチャットの役どころを外見からもわかってもらうために、何かぶかぶかのものを無理して身につけていて欲しかったんです。結果としてより特徴のあるキャラになりました。

**豊田** チャットが帽子をとった姿は、宿屋でベッドに入るところで見られますので、要チェックポイントです(笑)。  
—開発のお二人のお気に入りキャラは誰ですか？  
**豊田** 開発者は特定のキャラクターに偏った思い入れをもつべきではないのですが、それはあくまでタメエですからねえ。でも名取はお気に入りのキャラがいるらしいんですよ。

**名取** いのまた先生によると、私はキールがお気に入りだということになっているんですよ(笑)。  
**いのまた** 最初は直接お会いして、このキャラはこんな感じだと説明してもらった時に、キールは妙に説明時間が長くて「あ、これはきつとお気に入りなキャラなんだろうな」と思いました(笑)。だから、デザインした絵を見てもらう時は、期待に応えられたかな、とちよっと緊張しましたね(笑)。

**名取** いや、もうハッチリですね(笑)。  
**豊田** 上半身裸のラフとか？  
**名取** そういうわけじゃないんですけど……(笑)。

**豊田** 今回も温泉のイベントがあって、ゲーム中でもちよっこと見る事ができるんです。ただ、イベント発生の条件は結構厳しいので、キールファンの方は頑張ってみてください。でも、もししたら発売前の情報だけで、キールというキャラをちよっと誤解されている方もいるかも……ハツと見は知的でクールな、『デステイニー』のリオンのようなイメージをもたれた方がいるかもしれませんが、彼は結構かわいいところがありまして、もししたらキヤップを感じちゃう人もいるかもしれませんね。

—主人公のリップとフアラについてはどうですか？  
**豊田** リッドはね、やっぱりお腹がポイントなのかな……おへそか。初めて見たときは大丈夫か？と思いましたが。  
**名取** でも、ゲーム中のキャラクターを描いているメンバーにも好評でしたよ。身軽で動かしやすく、作りやすいって。

**豊田** ファラも気合が入ってましたね。もう主人公じゃないかってくらいに。格闘技を使うのにスカートは凄いなと思っただけ。  
**名取** 先生にいくつか考えてもらったんですけど、職業的に格闘家、とい

いるご協力頂きましたからね。デデが今回影の主役とでもいいですか(笑)。ミアキスというセレスティアでは一般的な動物なんですが、重要な役割をになっているんですよ。犬と猫の共通の祖先ということでデザインしてもらったんですが、とてもカワイイですよ(笑)。

**いのまた** 「犬と猫が……」って思いながら、なんだか猫の方がイメージとして強くなっちゃいましたね(笑)。  
**名取** 先生は猫好きだからじゃないですか？(笑)。仕事場に飼ってらっしゃる猫にどことなく似てるんじゃないかと……。

**いのまた** そうかもしれないですね(笑)。  
—クイッキーも先生がデザインされたんですか？  
**豊田** クイッキーのデザインはうちのあらぬ『風のクロノア』キャラクターデザイナーが担当したんですが、他のキャラクターと絡んでいくことも必要というので、メルディと一緒にのころを先生に描いてもらったんですよ。実際にいい動物、しかも他の人のデザインということで、ご苦労があったんじゃないかと……。

**いのまた** リレイクがいっぱい出なければいいなあと思ったぐらいですね(笑)。  
**豊田** グッズやアニメにも登場するというので、クイッキーはいろいろな方に描いて頂いたんですが、いのまた先生は特徴をつかんでもらうのが早かったです。頭が特徴なんですよ……。

**いのまた** 頭しかないという話も(笑)。  
**豊田** そうなんですよ(笑)。あとは上腕が発達していて……。  
**名取** 後ろ足が退化しているという設定なんですけど。尻尾と前足だけで



デデ



うわけじゃないので、今の形におちつきました。  
**いのまた** 民族衣装っぽいものがないかな？と思ってデザインしました。かつぼう着がモチーフです。エターニアの世界にある染め物のスカートなんですけどね(笑)。  
**豊田** 今回は他にも各キャラに冬服のデザインもしてもらったんです。最後に上がったデザイン案がまたよくできてたのですが、時間がなくて残念ながら反映されなかったんです。そんなわけで、ゲームに登場しない貴重なデザインをちよっと見せちゃいましょう(ページ左上に掲載されているものがそれ)。  
—それでは最後に、ファンの方々に一言お願いします。  
**豊田** 『テイルズ』シリーズとしては、新しい方向性を模索しました。あと「気軽に楽しめる」ということも考えて作りました。今回は「どこでもセーフ機能」も付けたので、お忙しい方も安心してプレイして下さい。  
**名取** まっすぐにラストを目指すだけであれば、前作よりちよっと長いから、サブイベントやサブタンジョン、ミニゲームにスキッドシステムなどいろいろな寄り道を意識しました。寄り道してもらえれば、キャラクター達のいろいろな面が見えてくると思います。実際の人間関係でも、一度話しただけの印象と、色々な角度からその人を深く知った後の印象では当然違いますからね。そういったことを味わって頂ければ嬉しいです。  
**いのまた** 私はゲームを楽しんでもらえれば、それでもう十分です。キャラクターを気に入ってもらえればありがたいな(笑)。

**豊田** テイルズシリーズに間違ってきて、やりたかったことは、ほぼ詰め込めたと思います。そういう意味ではシリーズ集大成で、ひと区切りと言ったところでしょうか。ぜひともプレイして頂き、さらにお友達にも勧めてもらって、ファンの皆様から反応やご要望が沢山あれば……もしかしたら……と言っているでしょうか。ナムコ渾身のRPGをどうぞよろしくお願いします！  
—どうもありがとうございました。



### ノワーズスペシャルプレゼント

いのまた先生直筆のファラのイラストが入ったサイン色紙を3名の方にプレゼント！  
P.17のアンケート集書で応募してね！



パーティーメンバーをつまみ採ることも大  
事。今回は仲間への指示もより細かく設  
定できるようになったので、自分にあっ  
た作戦を組み立てることができる。



レイスの特殊技、秋沙雨(あきさめ)は、連続で突きを繰り出す攻撃だ。こ  
ういった技はコンボに組み込みやすい。



特殊技はあらかじめ設定しておく、簡  
単操作で出すことができる。通常攻撃と  
組み合わせればコンボ(連続技)にもな  
るぞ。



フアラ・エルステッド

物語のヒロインで、伯母の  
家で油仕事を手伝う口を  
送っている。女性ながら格  
闘技術を持っている。

# Tales of Eternia

リッド・ハーシエル

インフェリアで特異な生計を立て  
ている主人公。お気に入りの場所  
で遊ぶ暇が多い。

ベットのクイッキーとともに、セレス  
ティアから来た16歳の女の子。

メルディ

レイス

学識豊かで人柄も申し分な  
いが、謎の多い男。商人と  
いう以外、その素性は不明。

レイス・マール

チャット

大海賊・アイフリードの子孫であ  
ることに誇りを持ち、同時に憧れ  
ている。実は12歳の女の子だ。

キール・ツアイベル

ミンツ大学光道學部学生  
として頼れる存在。

デテ

フォッグ

極端なポジティブ思考のこ  
れが、都合主義で、自由を引  
張る不屈の男。

クイッキー

発売中!!

## 『テイルズ オブ エターニア』

ナムコ プレイステーション用CD-ROM 発売中 6800円(税別)

確かにそこに存在するのに、決し  
てとどかない世界。2つの世界が  
織り成す新たな物語が今、始まる。

「クレメール」という名の不思議な力が、様々な物理現象をつ  
かさどっている平和な世界「インフェリア」。そしてその上に  
広がる空のかたにある異世界「セレスティア」。主人公である  
少年リッドと幼なじみの少女フアラは、セレスティアから  
降りてきた謎の少女、メルディと出会う。

人気RPG『テイルズ〜』シリーズ第3弾として登場するこ  
の『〜エターニア』は、前2作とは異なる世界観ながら、シ  
ナリオ、グラフィック、戦闘システム、ミニゲームなどなど、  
まさにシリーズの集大成ともいえるボリュームを詰め込んだ  
大作となっている。世界に存在するクレメール=晶霊(精霊  
の総称で、人々は彼らの力を借りて生活を営んでいる)を扱  
うクレメールケイジはクレメール同士をかけあわせ新たな術  
を生み出すこともでき、オート/セミオートの切り替えも可  
能なりニアモーションバトルシステムは、単純なコマンド形  
態ながら、コンボ(連続技)を導入し、アクションの要素も  
ふんだんに盛り込まれている。前2作よりも、さらにスピー  
ディな戦闘が楽しめるよう、仲間のAIも強化されているぞ。

## 初回限定プレミアムボックス

9,800円(税別) 通常版と同時に発売

いのまた先生書き下ろしによる  
スペシャルCD-ROM!

これもプレミアムボックス  
だけの仕様! いのまた先生書き  
おろし、オリジナル仕様のCD-  
ROMピクチャーレーベルだ。

セット内容/  
●メルディとクイッキーの目覚めメッセージ  
入りクイッキーボイスクロック●5キャラの  
ペンダントトップ・マスコット●ネクスト  
ラップ●ビジュアルブック。



メルディがセレスティアからインフェリアにやってく  
るシーンから物語はスタート。リッドとフアラはメル  
ディと出会い、大きな運命の渦へと巻き込まれてゆく。



ポリゴンによって描かれたフィールドマップ。回転さ  
せればいろんな角度から見る事ができるので、影に  
なっているところもパツチリチェックできる。



インフェリアの広大なマップ。この世界はインフェ  
リアの上空に位置するセレスティアと2層構造になっ  
ている。『テイルズ〜』シリーズの伝統ともいえる造り?



シリーズお約束(?)ともいえるミニゲームもいたる  
ところにご用意。これはそのひとつである「クレメ  
ルボール」。ポケットステーション用ゲームもあるぞ。

© 藤島康介 © NAMCO LTD.

## テイルズ オブ ファンタジア

なみきりダンジョン

発売中!!

ナムコ ゲームボーイ&カラー共通ROM 発売中 4500円(税別)

## コスチュームを集めて使いこなせば新たな 職業を生み出せる! やりこみ上等RPG!!

輝かしきテイルズシリーズ第1弾、『テイルズ オブ ファンタジア』の世界  
から100年後。ある夜、あなたは双子の赤ちゃんを見付ける。メルとディオ  
と名付けた彼らの親代わりとなって、一人前の「なりきりし」に育てるRPG。  
それがこの作品だ。「なりきりし」とは、さまざまな職業のコスチュームを着  
替えることにより、その職業の特技を使うことができる不思議な能力の持ち  
主。プレイするたびに变化する自動生成型ダンジョンに出かけ、いろんなコ  
スチュームを手に入れ、戦いの中で使いこなせ!

その職業の「マスター」となれば、コスチュームを別のものとかけあわせ、  
新たなコスチュームを作り出すことができる。クリアするだけでも充分楽し  
いし、すべてのコスチュームを手に入れるためにやりこみプレイも面白い。



静かな夜空から美しい流れ星が降り立つ。  
そこには双子の赤ちゃんと、彼らの親とな  
り、立派に育てることにプレイヤーの使命

コスチュームは宝箱の中隠されていたり、  
お店で購入することもできる。着こなせば  
新たなものをオーダーメイドできるぞ。

ここは街。情報収集のほか、店もここにそ  
ろっている。フィールドマップは固定だが、  
ダンジョンは毎回入るたびに形が変わる。

おなじみのリニアモーションバトルシス  
テム(LMB)は「ブチ」LMB)となつて組み込  
まれ、スピード感あふれる戦闘が楽しめる。

マスターしたコスチュームをかけるあ  
ることで新たなコスチュームを作るオー  
ダーメイド。同じコスチューム2枚でも可能。



## ドラマCD「テイルズ オブ エターニア」スタート！

今後の発売予定 ●LEVEL.2 12月16日 ●LEVEL.4 2月24日  
●LEVEL.3 1月27日 ●LEVEL.5 3月24日

好評発売中

ドラマCD  
「テイルズ オブ エターニア」LEVEL.1  
型番：MACM-1111 2,940円（税込）  
発売・販売元：（株）ムービック  
販売協力：パイオニアLDC（株）

PSソフト『テイルズ オブ エターニア』  
を声優さんの名演で収録したドラマCD。  
オリジナルのシーンもあるので、キャラク  
ター達の意外な一面を知ることができるか  
も。月イチペースで全4巻まで発売予定！

# 音で楽しむ テイルズワールド

11月2日生まれ。マウスプロモーション所  
属。代表作「ゴクドーくん漫遊記（ゴクドー、  
他）」「新世紀エヴァンゲリオン（渚カヲル）」  
「スレイヤーズTRY（ゼロス、ケレル）」

石田 彰さん

リッド・ハーシェル

いよいよCDドラマ版が始動したという事で  
自分の意識も出版前にもどして、新たな気持ちで  
リッド達の物語を演じていこうと思います。



6月26日生まれ。青二プロダクション所属。  
代表作「YAWARA!（猪熊柔、猪熊カネコ）」  
「それいけ!アンパンマン（かまぼこん、リ  
ーナ他）」「Dr.スランプ（山吹みどり）」

皆口 裕子さん

ファラ・エルステッド

突然だーって何気なかったり…  
誰もが繰り返すたくさの出会い。  
その中で特別なもののくらゐあるだろう?!  
この4人の出会い…は…

ファラ 皆口 裕子



保志 総一郎さん

キール・ツァイベル

5月30日生まれ。アーツビジョン所属。  
代表作「宇宙海賊ミトの大冒険（光国英）」  
「快傑蒸気探偵団（鳴海）」「DTエイトロン  
（シュウ）」

キール役 保志 総一郎

今回の吹き所はすばりメルキス語!  
メルキス語は色んな方が挑戦してあります。  
もちろんキールも! 難しくて泣きました(涙)。



7月11日生まれ。青二プロダクション所  
属。代表作「ママレード・ボーイ（高瀬弥  
生）」「遊☆戯☆王（まゆみ）」「空想科学世  
界ガリバーボーイ（妖精）」

住友 優子さん

クィッキー

私の守護霊は……

動物らしい。

ネコ。ことり。うさぎ……。クィッキーを演ずる時  
の心地良さは、そういう理由??  
よいペット目指して、がんばってます。  
住友 優子 ♡



LEVEL.1の収録に関った声優の皆さん。  
こんなに大勢の方が参加しているのだ！

テイルズシリーズCD 好評発売中！

■ドラマCD

テイルズ オブ ファンタジア ①～③（（株）ムービック／2,940円（税込））  
テイルズ オブ ファンタジア アンソロジー ①～②（（株）ムービック／2,940円（税込））  
テイルズ オブ デスティニー 地上編①～③（（株）ムービック／2,940円（税込））  
テイルズ オブ デスティニー 天上編①～③（（株）ムービック／2,940円（税込））  
テイルズ オブ デスティニー フルーストフォーゴットン・クロニクル（（株）ムービック／3,990円（税込））

■ラジオ

DJ CD ラジオテイルズ オブ デスティニー ①～③（（株）ムービック／2,940円（税込））  
DJ CD ラジオ テイルズリング D・P（（株）ムービック／3,990円（税込））

■サウンドトラック

テイルズ オブ ファンタジア オリジナル サウンドトラック完全版（ビクター／3,255円（税込））  
テイルズ オブ デスティニー サウンドトラック（（株）ムービック／3,990円（税込））

ラジオ情報

テイルズのあの人気ラジオ番組が「テイルズリング エターニア」とし  
て帰ってきた！ パーソナリティにはファラ役の皆口 裕子さん&メル  
ディ役の南 央美さんを迎えお送りします。番組は皆口さんと南さんが  
担当する「パーソナリティ・サイト」と、「テイルズ オブ エターニア」  
のファラとメルディが、エターニアの世界をご案内する「パーチャ  
ル・サイト」の豪華二本立て。その他、ゲストや公開録音も企画進行  
中。お便りも待ってまーす！

★毎週日曜日 深夜1：00～1：30（25：00～25：30）  
TBS ラジオ(95.4kHz)

★お便りの宛先  
〒173-8558 ムービック（各コーナー名）係

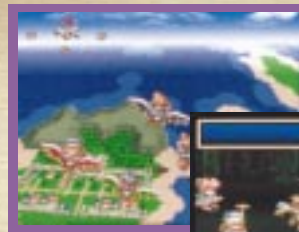
アニメ情報

前号でもお知らせした『テイルズ  
オブ エターニア』アニメ化。放送  
は、WOWOWのノンスクラン  
ブルで1月から予定している。そ  
して気になるアニメ版主題歌は  
「それいけ！宇宙戦艦ヤマトヨ  
コ」や「アキハバラ電脳組」で  
お馴染みの奥井雅美さんに決定し  
たぞ！アニメファンにはお馴染  
みの奥井さんがエターニアの世  
界をどう歌ってくれるか期待し  
よう。



## 1995.12.15 テイルズ オブ ファンタジア SFC

ナムコが満を持して発売したRPG・テイルズシ  
リーズの第1弾。ROMカートリッジというメ  
ディアながら48Mの大容量で主題歌を収録し話題  
になった。その他にも重要なシーンや戦闘中のか  
げ声など様々な場面でキャラクターが喋り、藤島  
康介氏のデザインしたキャラクターと共にプレイ  
ヤーをテイルズの世界に引き込んだ。戦闘シーン  
ではアクションゲームのようなリニアモーション  
バトルシステム（LMBシステム）を採用し、テ  
イルズ独自の戦闘スタイルを確立した。



## テイルズシリーズの歴史 the TALES history 歴史

RPG界で不動の地位を築いた  
テイルズシリーズ。  
ここではシリーズの歩みを  
紹介しよう。

1995年

## 1997.12.23 PS

### テイルズ オブ デスティニー

ハードをPSに移し、『～ファンタジ  
ア』とは違う世界で繰り広げられる  
物語。いのまたむつみ氏の描いたキ  
ャクターを生きた生きと表現したオ  
ープニングアニメや、フィールド上  
で主人公達の会話が聞けるアクティ  
ブパーティウィンドウなどCD－  
ROMを生かした演出が随所に盛り込  
まれている。戦闘はLMBを発展させ  
たエンハンストLMBを採用。PSの  
豊かな表現力で、より派手な演出が  
楽しめる。またミニゲームもいくつ  
かあり、中でも「ドルアーガの塔」  
は、同名ゲームをアレンジしつつ全  
60階を再現した本格的なものだ。



1997年

## 2000.11.10 GB

### テイルズ オブ ファンタジア なりきりダンジョン

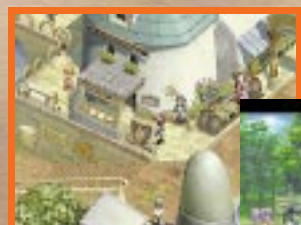
『～ファンタジア』の続編で100年後の世界が舞  
台。プレイヤーは双子の男の子の子の親代わり  
となり、一人前の「なりきりし」に育てながら、  
様々な謎を解き明かしていく。主人公達はコス  
チュームを身につけることで、その職業固有の能力  
を使うことができる。コスチュームは冒険の中で  
見つけたり、オーダーメイドで入手することが  
でき、100着以上存在する。ダンジョンや塔は入  
るたびにマップが変わる自動生成タイプで、携帯  
ゲームながらもじっくりと楽しむことができる。



## 2000.11.30 PS

### テイルズ オブ エターニア

豊かな自然に溢れるインフェリアと空の  
彼方に存在するセレスティア。2つの世  
界を舞台に新たなテイルズが始まる。キ  
ャクターデザインにはTODのいのまた  
むつみ氏、主題歌はガーネットクロウ、  
アニメーションシーンはプロダクション  
I.Gと最強スタッフによって完成したテ  
イルズ第3弾。壮大なストーリー、さら  
にパワーアップした戦闘シーンの他、サ  
ブクエストやポケットステーション対応  
のミニゲームなども充実しており、シリ  
ーズ初のCD-ROM3枚組となった。



2000年



## テイルズ オブ デスティニー



i-mode ナムコ・ステーション「メロキャラ」に「テイルズ オブ デスティニー」の待受け画面登場中！

© いのまたむつみ © NAMCO LIMITED

## テイルズ オブ エターニア



オフィシャルガイドブックの他、デスクトップアクセサリやトレカなど、『テイルズ オブ エターニア』グッズは、今後ぞくぞく登場予定！

© いのまたむつみ © NAMCO LIMITED

## TALES GOODS COLLECTION

### テイルズシリーズ・グッズ紹介

東京ゲームショウで配布されたノベルティからゲームを快適に進めるガイドブックや、お気に入りのキャラクターをいつでも身近に感じられるピンズ、テレカなど、テイルズシリーズには沢山のグッズがある。ここでは今までに登場し、入手困難となったグッズを紹介しよう。

※『テイルズ オブ デスティニー』グッズは、現在販売されていません。その他にも現在購入できないものがあります。ご了承下さい。

## テイルズ オブ ファンタジア



© 藤島康介 © NAMCO LIMITED





12月21日  
発売

## PS2 7(セブン) ～モールモースの騎兵隊～

ナムコ プレイステーション2用DVD-ROM 12月21日発売予定 7800円(税別)

7人の勇者の伝説から1000年、  
新たな世代に試練の時が訪れる……

独特の味わいのあるグラフィック、そして7人の仲間による隊列をうまく回転させて戦う戦闘システム(ローテーション・バトルシステム)を採用した世代交代RPG。1000年もの長きにわたって平和が続いたアルメセラ王国。その辺境の地、モールモースに、吹きさらす風雨の中、村の少年戦士・バルが、急を告げるべく広場に駆け込んで来た。バルは都から来ていたアルメセラ王国騎士団に助けを求めるが、団長・ダルガールは投げやりに見習い騎士である主人公(プレイヤー)を応対に出し、2人は魔物の声がするという森へと進んでいくのだが……。

ナムコ初のDVDを使用した本作品は、あたたかみのあるグラフィック、そして、ピアノとヴァイオリンによる演奏(音数よりも、音の厚みを重視している)を多数収録したBGMなど、大容量を活かした凝った作りになっているのが特徴だ。



アルメセラ王国の首都、ウィムを中心としたマップ。左上(西)に、物語が始まるモールモースの村があるのだ。



ローテーション・バトルシステムは隊列中の位置によって、その役割が異なる。うまく戦闘中に位置を変えつつ戦っていく。



独特のファンタジックな雰囲気グラフィックは、より緻密に表示されるよう工夫がなされている。PS2の実力発揮といったところ。



森の異変を騎士団に伝えるべくやってきた村の戦士バル。しかし、団長はその応対に見習い騎士である主人公(プレイヤー)を差し向ける。



主人公が旅先で出会うさまざまな種族、職業の人たち。アルメセラ王国にはまだまだ知られていない謎があるらしい。



職種によって得意な隊列の位置が異なるので、研究してみよう。魔術師を前列に持てるとちゃんと直接攻撃してくれる。



12月21日  
発売

## PS ガンバリィーナ

ナムコ プレイステーション用CD-ROM 12月21日発売予定 5800円(税別)

撃ちまくれ! 爆笑必至のパーティ  
ガンシューティング第3弾!!



すべて遊びつくすのが大変なくらいたくさん用意されているミニゲーム。気に入ったものだけ遊べるトレーニングモードもあるぞ。

短時間でパッと遊べて、爽快感もバッチリ! 短期集中熱中型ミニゲームがてんこ盛りでおなじみの笑いをこらえるのが大変なパーティ御用達のガンシューティング、シリーズ最新作が登場。ミニゲームをすべてリニューアルし、同時期に業務用もゲームセンターで稼働開始するので、PS版で鍛えた自慢の腕を皆に披露することもできるぞ。一番のオススメは「パーティプレイモード」。トーナメントとチームバトルが選択でき、大人数で楽しめ、しかも敗者にはバツゲームも用意されている。また、対戦モードもオススメ。ヒット(命中数)、命中率、早撃ちの3部門の合計点で勝敗を決め、2人で遊べるほか、1人で遊んで射撃能力を測ることもできるぞ。ぜひ銃型コントローラ「ガンコン」を使ってプレイすることをオススメする。



「機関車に72発ぶちこみ破壊せよ! 狙いを定めてひたすら連射。必要とされる能力がゲームごとに違うのはうれしい。



「自分の色と同じ的を14個以上撃て」。回転している的を撃つのは慣れないと難しい。相手の色を撃つとペナルティだ。



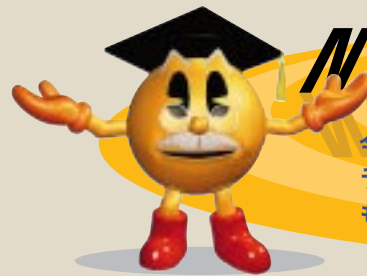
『鉄拳』シリーズを知る人にはうれしい木人による「見本と同じものを5体以上撃て」。ポーズが誰かの技になっているのがポイント。



パーティプレイモードは大人数でのプレイに向いている。銃の調整も個別にできるようにしているのがとても親切だ。



ユニークな課題が出されるバツゲーム。中には厳しいものもあるが、ちゃんと指令を守ってこそ、盛り上がるというものだ。



## NEW SOFT INFORMATION



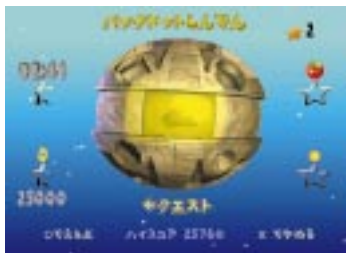
今号は、年末年始にけてのソフトが勢揃い! 豊富なジャンルで勝負する怒濤のラインナップ、アナタならどれをチョイスしますか? もちろん、全部揃えるのもアリですが、今から貯金は間に合うかな?

PS

## ミズパックマン メイズマッドネス

ナムコ プレイステーション用CD-ROM 12月28日発売予定 4800円(税別)

パックマンシリーズのシンプルさに  
アクションパズルの面白さが融合!



「クエスト」モードでは、聖なる4つの宝石を集めながら最終ボスを目指すのだ。クリアしたステージは自由に選んで再挑戦できるぞ。



## MS. PAC-MAN MAZE MADNESS



不思議な世界のひとつ、クリスタルのどうくつ。黒っぽい部分は氷でできているので、乗るとすべってしまうのだ。



十字の矢印が描かれているブロックは押すと移動させることができる。新たな道を作ってアイテムをゲット! クリアは目前だ!



鏡より現れた魔物にさらわれてしまったパック教授。ホログラムとなってミズパックマンにアドバイスしてくれるのだ。



トランポリンを利用して、新しい場所へ。どう進むかを考えないとエサを全部食べることは難しい。頭をひねれ~!



ここはバクダンみなど。いたるところに置いてあるバクダンがとても怖い。時限爆弾の連続爆破に巻き込まれないよう先に進もう。

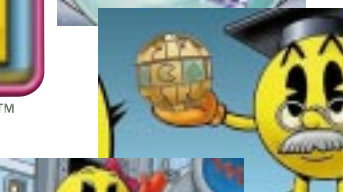
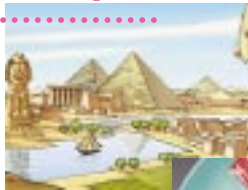


ぐるぐる回りながら迫ってくる電巻ミイラ。足が早いのでうまく迷路を移動して、パワーエサのあるところまでたどりつこう。



懐かしのオリジナル「ミズパックマン」が遊べるオリジナルモード。シンプルながら味わい深いゲーム性を持っているぞ。

12月28日  
発売



パック教授の発明したパックマシン。パックワールド内にある不思議な世界に自由に入出力できるスーパーアイテムなのだ。



たいせんモードのルールは3つ。これは「ばくだんおに」で、一定時間たつと爆発する鬼ごっこ。触れれば鬼の権利を移せるぞ。



これはドット食い競争。一定時間により多くエサを食べたほうが勝ち。アイテムが転がっているので有効活用しよう。





## ～攻めCOMダンジョン～ ドルルルアーガ

ナムコ ゲームボーイカラー対応ROM 12月15日発売予定 4500円(税別)

名作『ドルアーガの塔』の伝説を受け継ぐ新たな  
ジャンル「召喚アクションRPG」登場！

お互いのジュエルを狙って、主人公ギルスとクリーチャーが争うターン制対戦型RPG。アイテム、そしてクリーチャーを封じ込めたスペルカードのセット＝デッキを持ち、クリーチャーが待ち受けるダンジョンに攻め込もう。カードは戦闘中に手に入ったり、ダンジョンクリアのごほうびとしてもらえる。この組み合わせを考え、さらに部屋に待ち受けるクリーチャーとの戦いを戦略的に行うことがこのゲームのキモだ。ポイントは、「お互いのジュエルどちらかを奪う、奪われる」ことによって勝負が決定するところ。相手を攻めている、自分のジュエルを奪われたら負けなので、攻めと守りを考える必要があるぞ。

12月15日  
発売

## 攻めCOMダンジョン ドルルルアーガ



ゲームボーイ同士を通信ケーブルでつなぎ、  
対戦することもできる。勝敗にはスペルカード  
を賭けることもできるぞ！



ダンジョン内はターン制になっている。自分  
が行動を起こせば、そのぶんクリーチャーも  
ちゃんと行動を起こすので、戦略が重要。



スタート時には信じる神様を選択する必要が  
ある。どの神様を選ぶかで、最初にもらえる  
デッキが異なる。



ゲームに登場する主人公は、『ドルアーガの  
塔』で活躍したギル(ギルガメス)の末裔で  
ある、ギルスなのだ。



## ボルフォス

ナムコ プレイステーション用CD-ROM 2001年発売予定 価格未定

魔物を率いて最強の傭兵団にのし上  
がる本格派シミュレーションゲーム



ボルフォスワールドと呼ばれる架空世界を  
舞台に繰り広げられるシミュレーションゲ  
ーム、それが『ボルフォス』だ。プレーヤ  
ーは傭兵部隊の隊長となり、数々の魔物を  
率いて戦闘を繰り返し世界一の傭兵団を作  
り上げるのが目標だ。ビジュアルデザイン  
には、クリーチャーデザインなどでお馴染  
みの荻沢 靖氏を起用。独特なセンスで生  
み出された魔物たちが入り乱れる戦いを期  
待して待て！



© 荻沢靖



## 風のクロノア2 ～世界が望んだ忘れもの～

ナムコ プレイステーション2用ソフト 2001年3月発売予定 価格未定

ちょっとりりしくなって帰ってきた  
クロノアが巻き込まれた新たな冒険



トランボリンを使って大胆にジャンプ！  
圧倒的なスピード感が味わえるぞ。



細かいパーツまで描きこまれたキャラクター  
モデル。敵につかまり空中移動！



4つの鐘に宿る力により、世界の調和が保たれ  
ているルーナティア。その世界に突然呼び寄せ  
られ、嵐の海に落ちたクロノアは、巫女ロクと  
出会う。クロノアを「夢見る黒き旅人」と呼ぶ  
ロクは、彼に「力を貸してくれ」と懇願する。  
これがクロノアの新たな冒険の幕開けであった。

徐々に完成に近づいてきた期待の一作。今回  
はその開発中の画面をお届けしよう。次号では  
さらに詳しく紹介するぞ！



ファンタジックな雰囲気をも  
出す美しい背景。アクションも大  
幅に増加！

大胆なカメラアングルにより、高  
さの表現がよりインパクトのある  
ものになった。

※画面は開発中のものです。



## 最新グッズ情報

皆さんお待ちかねのドリラーグッズが続々登場！すべて好評発売中です。

こちらの商品はインターネットで購入できます。この他にも巾着、クッション、パndaナなど盛りだくさん！

<http://www.goodsde.com/>



34ページ  
のプレゼン  
トも見てね



Tシャツ(オレンジ・紺)  
各2,500円

これを着て街でドリラーをプレイすれば注目の的だ！

携帯ストラップ 880円

ススムちゃんと地底人がアナタのキータイを飾る！

お問い合わせ 有限会社びっころ  
☎03-5291-7712

マウスパッド(2種) 各1,800円

パソコンの必須アイテム・マウスパッドにもススムくん登場。



お問い合わせ: (株) エンターブレイン営業局  
☎03-5433-7168

キャンディ 180円

ブロックを模したカラフルなキャンディー。シールのオマケ付きだよ。



グミ 100円

キャラの形をしたかわいいグミ。ドリラーの顔はレアなので出たら超ラッキー！



お問い合わせ: カンロ (株) お客様相談室  
<http://www.candypark.com>

みんな ほってー！



MR. DRILLER

# 酸欠新聞

SANKETSU NEWS

第2号

DRILLERS VOICE

●フリフリ主催のクラブイベント・ユーマノイドライブが渋谷CLUB BASARAで12/22に開催！DJ・VJ・ライブの他、ドリラーもプレイできるぞ！お問い合わせ: 03(5443)5443



ホリ・ススムと地底人、そしてアメの様なブロックは2000年の夏の忘れたい思い出です。フリフリのメンバー達がハマリ遊び倒したこのゲーム、12月はアーケードを飛び出してクラブで逢う事が出来そうです。

有限会社

フリフリカンパニーさん

ウェブサイトやエディトリアル等グラフィックデザインやキャラクターデザインの仕事で活動中。お馴染みの『ナイスピンポン』もフリフリがデザイン！

酸欠スペシャル  
緊急特番  
ドリラー探検隊

～地下2000mに  
地底人を見た!!～  
地底人【ちていじん】

1999年に確認された、地球における人類以外の知的生命体。高度な文明を地底に築いている。詳細は現在、調査団が組織され研究が進められているが、現在解っている限りの情報によると、その生態・生物学的な位置付けは地上に生息する既知の生物のどれにも属さず、まさに人類史上最大の発見との事である。王様、大臣といった、階級による区分があることは確認されているが、「名前」といったような個々の地底人を識別する方法が存在するのかは分かっていない。お菓子作りが大好きで、かなりのうっかり者。



王様



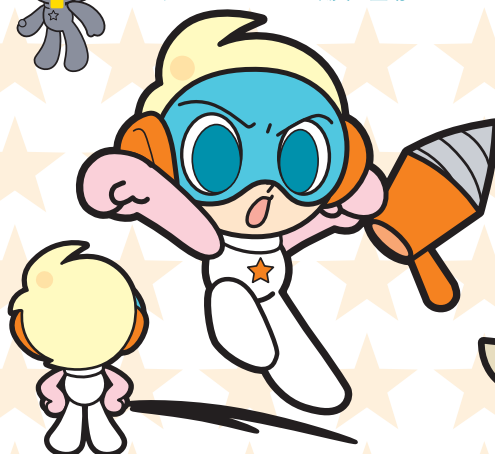
大臣



地底人

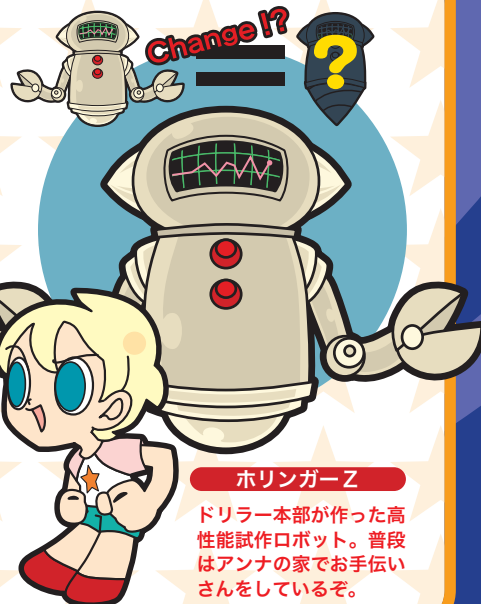


アンナ・ホッテンマイヤーちゃんの ヒ・ミ・ツ  
ミスタードリラー2で颯爽と登場したアンナちゃんを大紹介！



アンナ・ホッテンマイヤー

ドイツにあるドリラー養成機関から派遣されたエリートドリラー。幼い頃、落盤事故で母を亡くし、ドリラーになる事を心に決める。実力はススムと同等、もしくはそれ以上と噂されている。前回の活躍で一躍有名になったススムに対して、執拗にライバル意識を燃やしている。



ホリンガーZ

ドリラー本部が作った高性能試作ロボット。普段はアンナの家でお手伝いさんをしているぞ。

ドリラーグッズ大賞

ドリラーが好きでついつい作ってしまったオリジナルグッズ(マイグミやバッジなど)を大募集！イラストや川柳、はたまたボエムなど、ドリラーに対する思いを告白するのもOKです。優秀作品は誌面で取り上げ、ドリラーレアポスターなどをプレゼント。じゃんじゃん応募してね！グッズは写真やデジタル画像もOKですが、応募頂いた作品の返却は致しません。(2001年1月末締切)

宛先: 〒146-8655  
東京都大田区矢口2-1-21  
(株) ナムコ CC室 酸欠新聞係



WonderPageは見て 、参加して !  
まるでWebのテーマパーク!

お待たせしました! ついに正体を明かす  
ナムコ・ワンダーページコンテンツマスター  
達がごあいさつ。WP 共々よろしくね!  
みんなからの応援メールも待ってるよ!!

## コンシューマー ★マスター

後藤 大介  
(中央の馬人形)  
西村 潔 五味 たかね



私たち3人が家庭用ソフト関連ページを取りまとめているCS-masterです。CS-master宛に届いたメールは私たちが朝一番に目を通して居るんですよ。コンシューマーページは主に家庭用ソフト製品情報、キャンペーン情報、オフィシャルタイムアタックや開発者リレーエッセイ等の企画モノで構成しています。更に、東京ゲームショウ開催時期には、会場に来ることができない皆さんと会場、そしてナムコスタッフとをつなぐ「オンラインらぐがき帳」を設置、ナムコブースの「現地レポート」取材班として会場を走りまわること。7月にスタートしたメール配信サービス「ナムコット通信」と、コンシューマーページは、これから常に新しい情報がある更新頻度が高いページを目指して頑張ります。

## ワンダーページ ★マスター

マナブ



はじめまして。2代目WP-masterのマナブです。趣味がマジックなので、トランプを持って写真撮影してみました。本格派マジシャンに見えますか? (笑)  
Webmasterというコンピュータやインターネットにめっちゃ強いように思われるのですが、そこらへんはTech-masterにおまかせで、実際には一般的な知識しか持っていません。自宅でのコンピュータ周辺機器を増設し、新しい環境にかえるたびにひたすらマニュアルと格闘しています。仕事帰りはいつも仲間と一杯。難しい話は仕事の中で十分なので、お気楽な話題で長話をするのが好きです。そんな私ですが、いつもワンダーページをわかりやすくしておもしろいページにするために日々色々なことを考えています。皆様からのメールも全て目を通して居ますよ。これからも楽しい企画をたくさん実現いたしますので、今後もワンダーページにご期待ください。

## テーマパーク ★マスター

ナジャヴ・ナンジャ



テーマパーク担当の代表は、この僕、ナンジャ政府代表のナジャヴ・ナンジャなんだニャ。ぼくの作ったナムコ・ナンジャタウン(池袋)と二子玉川にある姉妹都市「ナムコ・ワンダーエッグ3」に関するいろんなことを紹介している楽しいページニャン! 最近では、ナンジャタウンやワンダーエッグ3の最新情報や、パークの細かい情報がいち早くわかる「ナジャヴネット通信」というメール配信サービスも発行するようになったニャ。すっごく楽しいメール配信になってるはずニャ。お得な特典もついてくるし、無料で購読できるからみんなもぜひ読んでほしいニャン! この編集長も兼ねているぼくは、ナンジャタウンの公務とで、毎日、目がまわる忙しさだニャン。

## アミューズメント ★マスター

あしや



こんにちは、AMUSEMENTコーナー担当のあしやです。このコーナーでは、アミューズメントスポットに置いてあるナムコのゲームをご紹介します。ゲーム概要だけでなく、キャラクターや世界観を紹介したり、攻略方法や隠しモードなどの情報もいち早くお届けしています。また、製品によってはハイスコアランキングや、プレゼント満載の秘密ページもあります。ゲームオーバーになった時、謎の暗号とワンダーページのアドレスが表示されたらしめたもの。しっかり暗号をメモって、それぞれの専用ページにアクセス! メモを忘れた場合には、i-mode版ワンダーページに登録できるランキングもありますよ。

## アーケード ★マスター

じゅん

アーケードコーナーの構成や企画を考えて形にする仕事をしています。これからも楽しい事をいっぱいやるのでしっかりチェックしてネ!



店舗やアーケードコーナーに関するお客様からの問い合わせにお応えしています。皆さんからの感想や情報お待ちしておりますー!

さっちー

## テクニカル ★マスター

飯島 剛(師匠)



らくがき帳でおなじみのてっくますたです。(^^; 本業はサーバやネットワークの構築・管理なんですよ。しかし、Tech-masterなんてコンテンツマスターじゃないから、こんなところに登場していいものか...? そうそう、最近弟子が入門しました。まだ見習いなので「てっくはじめ」ってことですけど、早く育って私の仕事に楽にならなかなあ...

はじめまして。最近弟子入りをしましたてっくますた(見習い)です。現在、勉強中です。でも、てっくますたを楽にできる日はいつになるやら...。(^^; 破門されないように頑張ります。師匠共々、どうぞよろしくをお願いします。

高橋未散(弟子)

## リクルート ★マスター

正田 麻理子



98年に入社し、現在は人事課で採用を担当しています。先月よりワンダーページ・採用情報の制作に関わっています。趣味は日本のいい所を巡ること。学生時代にインドネシア語の通訳として、国内の名所や会社を案内したことがきっかけです。そんな私が手がけるワンダーページ「RECRUIT」は、ナムコで夢を実現されたい方、必見のサイトです。採用情報はもちろん、ゲームを創ったり、アミューズメント施設を運営するナムコ社員や仕事について、とてもわかりやすく解説されています。2002年度新卒採用情報は、本年12月に掲載予定です。

## ノワーズ ★マスター

シユウタ



明日に向かって、オンラインノワーズは前進していきます。あなたとナムコの架け橋となるよう3人は日夜更新を続けています。皆様からの投稿に負けないよう我々もネタ作りに精進しています。ヤン・キーは今日の一言を考えるため、滝に打たれる修行をし、アネゴは思いこんだら試練の道を行き、シユウタはゲームのやりすぎで手の震えがとまらず、おのおの血の滲む努力をワンダーページのために捧げています。その成果をぜひアクセスしてご覧下さい。そう、我々のモットーは愛と勇気とお笑いです! 本誌とともども夜露四苦!! 4・6・4・9~

ヤン・キー

アネゴ



君の町に、ナムコ店舗はあるかな？日本全国約450店舗となるナムコのお店。地区別ランキングとともに大紹介。長野エリアには20店舗、山梨エリアには3店舗！みんなで来てね!!  
(2000年11月現在)



### カタクラモール店

〒390-0811 長野県松本市中央 4-9-43 カタクラモール店内  
(営業時間 10:00～20:00) ☎0263-35-5906



### プラボ南松本店

〒399-0001 長野県松本市宮田 2-7  
(営業時間 12:00～24:00) ☎0263-26-9739



### 松電ビルナムコランド

〒390-0851 長野県松本市深志 1-2-30 松電バスターミナルビル7階  
(営業時間 10:00～21:00) ☎0263-33-6416



### プレイシティキャロット松本店

〒390-0811 長野県松本市中央 1-3-7 セントラルビル内  
(営業時間 8:00～24:00) ☎0263-35-6744



### ナムコランドメガマート山形店

〒390-1301 長野県東筑摩郡山形村 399-1 番  
(営業時間 10:00 (土日9:00)～20:00) ☎0263-98-5155



### ジャスコ新大町店

〒398-0002 長野県大町市大字大町 2978-1 ジャスコ新大町店内  
(営業時間 10:00～20:00) ☎0261-23-7775



### ジャスコ三郷店

〒399-8102 長野県南安曇郡三郷村大字温 2716-1 ジャスコ三郷店内  
(営業時間 10:00～20:00) ☎0263-77-6582



### ナムコランド長野駅前店

〒380-0826 長野県長野市北石堂町 1429-1 ショッピングプラザ アゲイン内  
(営業時間 10:00～24:00) ☎026-266-7970



### プリズ長野店

〒381-0034 長野県長野市大字高田字久保 1174  
(営業時間 12:00～23:00) ☎026-221-6313

# 全国ナムコ店舗ガイド

namco LOCATION

第8回

長野・山梨編

### 駅から近さBEST3

- |    |             |     |
|----|-------------|-----|
| 1位 | 松電ビルナムコランド  | 約2分 |
| 2位 | PC松本店       | 約3分 |
| 3位 | ナムコランド長野駅前店 | 約7分 |

### レトロ度BEST3

- |    |             |           |
|----|-------------|-----------|
| 1位 | 岡島甲府店       | 1974年オープン |
| 1位 | 軽井沢スケートセンター | 1974年オープン |
| 2位 | 西沢双葉店       | 1977年オープン |



### メガマートしおだ野店 ナムコランド

〒386-1103 長野県上田市大字神畑字仲西 460-1  
メガマートしおだ野店内  
(営業時間 10:00 (土日9:00)～20:00) ☎0268-26-2320



### プラボ上田店

〒386-0041 長野県上田市大字秋和字立石 355 番  
(営業時間 9:00～24:00) ☎0268-25-5036



### ナムコランド佐久店

〒389-0209 長野県佐久市大字小田井 613-1 佐久インターウェーブ内  
(営業時間 10:00～24:00) ☎0267-65-8180



### バックマンワールド ナムコランドジャスコ佐久平店

〒385-0022 長野県佐久市大字岩村田字水引 1420-2  
ジャスコ佐久平店 2階  
(営業時間 10:00～21:00) ☎0267-66-3060



### なむこ屋総本舗佐久平店

〒385-0022 長野県佐久市大字岩村田字水引 1420-2  
ジャスコ佐久平店内  
(営業時間 10:00～21:00) ☎0267-66-3061

### お買い物便利度 BEST3

- |    |                             |
|----|-----------------------------|
| 1位 | バックマンワールド<br>ナムコランドジャスコ佐久平店 |
| 2位 | ナムコランドリバーシティ                |
| 3位 | カタクラモール店                    |

### ファミリー おでかけ度BEST3

- |    |                             |
|----|-----------------------------|
| 1位 | バックマンワールド<br>ナムコランドジャスコ佐久平店 |
| 2位 | ナムコランドリバーシティ                |
| 3位 | カタクラモール店                    |



### 西沢双葉店

〒396-0021 長野県伊那市上河原 55 西沢双葉店内  
(営業時間 10:00～21:00) ☎0265-76-1212



### パーキング広さBEST3

- |    |                             |        |
|----|-----------------------------|--------|
| 1位 | バックマンワールド<br>ナムコランドジャスコ佐久平店 | 約2000台 |
| 2位 | ナムコランドリバーシティ                | 約1200台 |
| 2位 | ナムコランド佐久店                   | 約1200台 |



### ナムコランド飯田店

〒395-0001 長野県飯田市座光寺 3991-1  
(営業時間 12:00(土日祝10:00)～24:00)  
☎0265-23-9244



### 1位 面白店長度 BEST3



ナムコランド飯田店  
赤塚店長

2位



軽井沢スケートセンター店  
田中店長

3位



ナムコランド長野駅前店  
川井店長



### 軽井沢スケートセンター

〒389-0198 長野県北佐久郡軽井沢町大字長倉 2139  
軽井沢スケートセンター内  
(営業時間 8:30～17:00) ☎0267-46-0855



### ジャスコ諏訪店

〒393-0045 長野県諏訪郡下諏訪町湖浜 6133 ジャスコ諏訪店内  
(営業時間 10:00～18:30) ☎0266-28-6242



### メガマート茅野店 ナムコランド

〒391-0216 長野県茅野市米沢字大サダ 141-4 メガマート茅野店内  
(営業時間 10:00 (土日9:00)～20:00)  
☎0266-82-3332



### オギノ茅野店 ちびっこランド

〒391-0216 長野県茅野市塚原 1-2347-6  
オギノ茅野店内  
(営業時間 10:00～20:00)  
☎0266-71-2574

### 広さBEST3

- |    |                             |       |
|----|-----------------------------|-------|
| 1位 | バックマンワールド<br>ナムコランドジャスコ佐久平店 | 約562坪 |
| 2位 | プラボ南松本店                     | 約382坪 |
| 2位 | ナムコランド飯田店                   | 約275坪 |



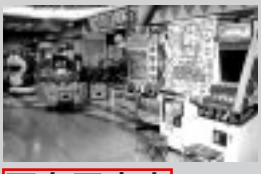
### ナムコランドリバーシティ

〒409-3845 山梨県中巨摩郡田富町山之神字立川 1122  
オギノリバーシティ内  
(営業時間 10:00～20:00) ☎055-273-8977



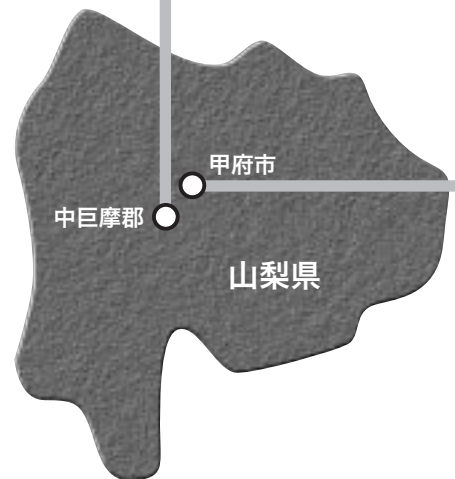
### プラボ上石田店

〒400-0041 山梨県甲府市上石田 1-8-26  
(営業時間 11:00～24:00) ☎055-227-9715



### 岡島甲府店

〒400-0031 山梨県甲府市丸の内 1-21-15 岡島甲府店内  
(営業時間 10:00～18:30) ☎055-231-0626





# ナムコ知新 番外編

業務用ゲームの新作発表会であるアミューズメントマシンショー（主催：JAMMA）が、9月21日～23日に行われた。今年は20世紀最後のショーであることを記念して主催者テーマゾーンでは、かつて一世を風靡した名作ゲームマシンが展示された。ナムコからもう一時代を築き上げた5タイトルを展示。今回はその名作を紹介しよう。



ジュークボックスから80年代までの名作が集合。



懐かしいゲームに思わず熱中してしまう姿が多く見られた。



1978  
year

SUBMARINE®

## サブマリン

潜望鏡を使い敵艦を撃沈するエレメカ（エレクトロニック&メカトロニクス）ゲーム。潜望鏡から覗いた大海原のうねり、きらめく波頭、敵艦撃沈時の大火柱などをナムコの光学技術を駆使して再現。敵艦隊は前中後と三列に並んでおり、奥の敵艦ほど狙うのが難しく得点が高い。このため前列を次々撃沈して得点を稼ぐか、奥の旗艦を狙って高得点を得るか、プレイヤーの戦略が楽しめる。ゲームは時間制で、一定得点を越えようと時間が延長される。



エレメカが生み出す独特な雰囲気は「サブマリンを越えるものはサブマリンしかない」と評されたほどだ。



潜水艦内を模した筐体。実際に潜望鏡を覗き込んでプレイする。

1979  
year

Galaxian®

## ギャラクシアン

ギャラクシシップを操り、エイリアンを撃ち落としていくシューティングゲーム。キャラクターと背景を重ね合わせた多重スクロールを取り入れ、宇宙空間を疾走しているかのような演出に成功した。そしてエイリアンは意志があるかのように複雑な軌道を描きながら飛来・攻撃してくる。エイリアンは画面上部で編隊を組んでいる時より飛来中の方が高得点のため、一機一機撃ち落とすといく緊張感が高得点を狙うプレイヤーを虜にした。



星が流れる美しい画面に見とれた人も多いのでは！



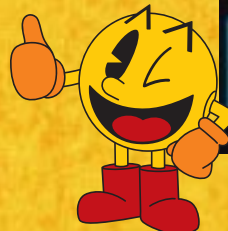
当時は立ってプレイするアップライト筐体が多かった。

1980  
year

PAC-MAN®

## パックマン

食べかけのピザからキャラクターデザインが閃いたという逸話をもつのが、ご存知『パックマン』。モンスターをかわしつつフィールドに配置されたドット(えさ)を、ひたすら食べるというシンプルなゲーム内容が幅広い層に支持され、その活躍は国境をも越え世界的に大ヒットした。米国ではTVアニメやレコードがヒットし、パックマンフィーバーと呼ばれた。2000年で21歳になったパックマンだが、その活躍はこれからも続くだろう。



ナムコの看板キャラクター・パックマン。



簡単操作ながらも奥の深い内容が世界中を虜にした。

1983  
year

XEVIOUS®

## ゼビウス

美しいグラフィックとスムーズな画面スクロール、そして神秘的なサウンドと、これまでにないクオリティで登場したのが『ゼビウス』だ。攻撃に対地・対空2ボタンを駆使したり、自機の何倍もある巨大な敵や隠れキャラの存在など、今日のシューティングゲームの基となった。また、パックボーンには緻密なSFストーリーがあり、ゲームに世界観があることをプレイヤーに認識させた作品でもある。各キャラクターにはイメージイラストもあり、プレイヤーの操るソルバルウのイラストはノワーズの前身であるNG創刊号の表紙を飾った。



もはや伝説!? NG創刊号。



巨大な敵・アンドアジェネシスや破壊できない壁・バキュラなどインパクトのある敵が次々出現する。

1984  
year

THE TOWER OF DRUAGA®

## ドルアーガの塔

RPG要素を盛り込んだアクションゲーム。プレイヤーは黄金の騎士ギルを操作し、ドルアーガによって塔の最上階に捕らわれた巫女カイの救出を目指す。漠然とプレイしただけでは全60階の攻略は非常に困難で、クリアするには各階に隠された宝を集めていく必要がある。発売当時、この謎を解き明かすため各地のプレイヤーが店舗を越えて情報を交換しあい、打倒ドルアーガ・60階クリアを目指したと言われている。



塔を徘徊するモンスター達と戦い、宝を集めながら最上階を目指す。イラストと模型を合成したボスターも話題になった。



■新製品を狙え!■

## RIDGE RACER V Arcade Battle



### リッジレーサーV アーケード バトル

#### DATA

1. コイン投入後、車種（全6台）、オートマかマニュアルか、コースを選び、スタートします。
2. 標準4コースとボーナスコース、全5戦での合計ポイントを競います。  
※2人対戦も可能です。



## すころくアドベンチャー ドルアーガの塔

### ドルアーガの塔



#### DATA

1. メダルを1〜5枚BETします。（BET枚数がパーティの人数になります。）
2. サイコロボタンを押して、パーティを進めます。止まったマスの指示に従ってイベントが発生します。
3. ボスとは、攻撃するキャラクターを選んで戦うことができます。勝つとメダルを大量に獲得することができます。  
59階の大ボスドルアーガを倒すと、99枚のメダルを獲得できます。
4. パーティが全滅するとゲームオーバーで、蓄積されていたメダルは没収されます。  
※ パーティが危機の場合には、EXITボタンを押して脱出し、メダルを払い出してゲームを終了することができます。



## とれるまで チャレンジ

### とれるまで チャレンジ



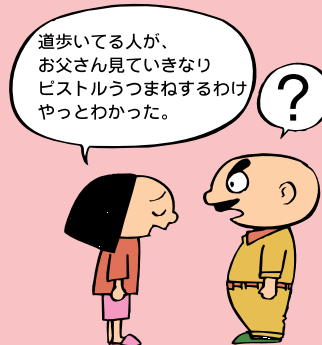
#### DATA

1. コインを投入します。200円で3トライできます。
2. ボタンを押すとルーレットの針が回り、止まったときに指した数だけゲージの光が動きます。
3. 各賞に光が止まったら景品をもらうことができますが、より上位の賞を狙って続行することもできます。
4. コントニューする場合は100円で2トライできます。



## ガンバリィーナ GANDARINA

### ガンバリィーナ



#### DATA

1. ゲームの開始時には練習、初級、上級、激ムズの難易度が選択できます。
2. 各ステージには目的があります。画面に表示される指令をよく見ましょう。
3. 目的が達成できなかったり、爆弾や民間人を撃ってしまうとライフが減ります。
4. ライフが無くなるとゲーム終了ですが、コインを追加することで続けて遊べます。
5. 2人で一緒に最後のステージをクリアすると、2人の相性が診断されます。

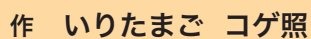




55



学生 柏崎広志





# スピード感あふれるニンジャ・アクションが展開！

戦国忍者空想ガンシューティング

NINJA ASSAULT  
Assault

## 徹底攻略法



超兵器「魔破銃」を手し、目の前に次々と立ちはだかる謎の軍団を攻め落とす『Ninja Assault』。アメリカン忍者を彷彿とさせる独特の世界観とダイナミックなカメラアクションで、プレイヤーを戦国冒険活劇の舞台へといざなう白熱のガンシューティングゲームが、ついにその全貌を表した。用意された9つのステージのうち、ここでは主要ステージの攻略法を一挙公開。開発者が明かす制作秘話にも、攻略のヒントが隠されている！



時に、天慶十三年——。  
謎の武将「鬼骸王」は、人とも魔物とも分からぬ異形の兵を従え、瞬く間に近隣諸国を侵略していった。自然と鉱物資源に恵まれた「天津国（あいつくに）」は専守防衛を貫いてきたが、強大な軍団の一方向的攻撃の前にわずか三日で崩壊。王家一族で唯一生き残った「琴姫」も、「鬼骸王」にさらわれてしまった。久しぶりに戻った故郷の変わり果てた姿に愕然とする「紅蓮」と「群青」。しかし次の瞬間、神をも敵すとされる禁じられた超兵器「魔破銃」を手し、さらわれた姫を救い出すべく、二人は果敢にも敵陣に乗り込んでいった。そこで待ち受けていたものは——。

ゲーム最初のボス「呪弁慶」が登場。1人で3つの国を滅ぼした剛力の持ち主だけに、根気強い攻めが必要だ。胸部にあいた穴が呪弁慶の弱点。鎧を撃ち続ければこの穴を大きくすることも可能だぞ！



背景に隠された小箱を壊し、中から出てきた宝を撃つとボーナス点をゲットできる。金の宝は5000点、銀は1000点、ライフボックスならライフバーが3分の1回復する（ダメージがない時は5000点加算）。



## 黒鷲城

敵陣の城郭が舞台。襖で仕切られた小部屋を抜け、梁から梁へとジャンプしながら、琴姫がとらえられている最上階の部屋へと突き進め！



無駄弾を撃つことなく連続して敵に当てていくと、画面左上にヒット数がカウントされ、5ヒットごとに得点が加算される。矢や手裏剣など、敵が投げつける飛び道具も的の対象になるぞ。

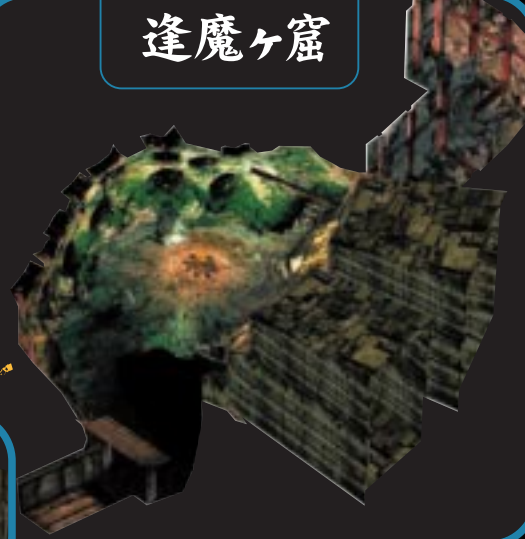
## 鬼哭門



かつては市が立ち並び、行き交う人々で活気にあふれていたこの場所も、今はすっかり悪の巣窟に。鎧で身を固めた体長7mの敵ボス「呪弁慶」がプレイヤーを待ち受ける。

画面を縦横無尽にかけめぐる敵キャラの赤猿は全ステージに登場。動きは素速いが、宙を飛んでいる間は攻撃してこないで、冷静に動きを観察しながら、こちらに攻撃を仕掛けてきた瞬間を狙おう。

## 逢魔ヶ窟



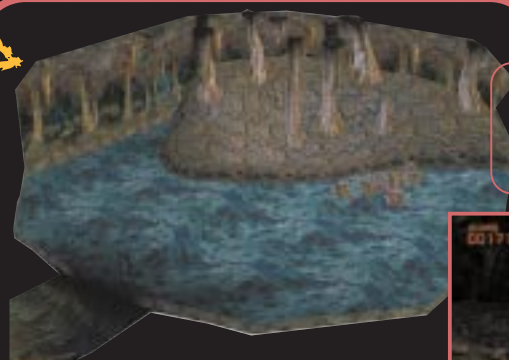
頭をボリボリ撞いてフケを飛ばしたり、刀を研いだりと、敵キャラながらコミカルな動きを見せてくれる小鬼くんなのだ。



石壁の穴の奥で敵キャラ・小鬼の目が不気味な光を放つ。穴の中に潜んでいる間は攻撃できないので、出てきたところを狙ってすかさず撃ちまくれ！

廃坑を舞台に展開。ラストの竜鳴湖では、魔界随一の剣豪「竜胆丸」と、彼の母親でもある体長60mの巨大な竜「竜太后」が登場。2者の連携プレイにどう太刀打ちするかが、ステージクリアの最大のポイントとなる。

## 竜鳴湖



「竜胆丸」は優れた剣さばきのみならず、分身術、ワープ、火の玉放出など多彩な必殺技を次々と繰り出してくる。3体に分身した時は、一番色の濃いのが本物の「竜胆丸」。落ち着いて見極めるべし。



竜鳴湖のボス「竜胆丸」と「竜太后」がそろって攻撃してくるときは注意！同時に攻撃してこないで、ひるむことなく撃ちまくれ！



火炎放射や火の玉連続放出など「竜太后」の攻めもあなどれない。弱点は頭部と尻尾。赤く点滅した時に集中攻撃を仕掛けよう。

## 最終ステージで「鬼骸王」の正体が明らかに！



全軍に指令を与える大ボスの「鬼骸王」。ここにたどりついたプレイヤーだけが、その正体を目の当たりにできる！





ディレクター  
西村典洋さん

# ニンジャアサルト 開発者

## インタビュー

アートディレクター  
戸田恒平さん



### ガンゲーム史上最多の モーションキャプチャー数で、 臨場感ある動きを演出！

—— 開発する上で一番こだわった点を教えてください。

**西村** キャラクターの動きですね。体のどの部分を撃たれたかによって倒れ方を変えたり、撃った後のリアクションに変化をもたせたりと、シチュエーションに応じてキャラクターの動きを多角的に分析して、よりリアル感を高める演出をしました。データとして取り込んだモーションキャプチャーの数は1000以上。これはガンゲーム史上、最も多いんじゃないかと自負しています。

—— 画面外リロード方式を採用していますが。

**西村** 難しい操作はなるべく省いて、撃つことの壮快感と、忍者が戦うという臨場感を単純に楽しんでほしかったので。だからこそ、キャラクターの動きにバリエーションをもたせて、プレイヤーをゲームの世界に引き込むよう努めたわけです。

—— 忍者を主役としながら、セリフはすべて英語。これはやはり、海外を意識してのことなのでしょうか。

**西村** そうですね。ただ、あまり流暢すぎる英語だと忍者のイメージから遠くってしまうので、あえて日本人の声優さんをお願いすることで、東洋人が話す英語の雰囲気を出すようにしました。

**戸田** イラストのタッチも、“アメリカン忍者”というか、外国人が見た日本観みたいなものを自分なりにイメージしながら仕上げました。舞台となったお城は姫路城などを参考にしながら、和風のテイストを残しつつ、ステージごとに異なった空気感を出したつもりです。

—— お気に入りのキャラクターはありますか？

**戸田** ステージ6で登場する「竜胆丸」と「竜太后」の親子ですね。竜の子太郎をイメージして作ったんですが、剣豪であり

ながらマザコンという「竜胆丸」の性格設定が、従来の敵キャラにはない、人間味を感じさせる部分になったと思います。

**西村** 僕は、ステージ5で出てくる町人風の敵キャラを見た時、正直言ってちょっとびっくりしたんだけど……。なんか、他のキャラと比べて、生活感がありすぎ、みたいな（笑）。

**戸田** 長さんのことですね（笑）。いかりや長介に顔が似てたんで、そう呼んでるんですけど。最初は裸武者だったんですが、とりあえず服は着せた方がいいってことになって、ああいう、いでたちになったんです。僕は結構気に入ってるんですけどね。今回のゲームでは、唯一まともに人間の顔を描き込めたキャラでしたから（笑）。



戸田さん作“長さん”のイラスト

—— 最後に、プレイヤーにひとこと。

**西村** ゲームに慣れてきたら、連続ヒット数を重ねて高得点につなげてほしい。それには、敵の素速い動きに惑わされず、落ち着いてプレイするのがコツです。インターネットランキングも実施していますので、実力試しでアクセスしてみてください。

**戸田** 日本人の知らない日本を、ぜひ『Ninja Assault』で体感してみてください。

—— 本日はありがとうございました。

### ナムコ初！の世界対応 インターネットランキングで、キミの実力が分かる！

Internet Ranking

『Ninja Assault』では、パソコンとiモードで世界対応のインターネットランキングを実施。ゲーム終了時に表示されたパスワードを入力すると、日本のみならず世界のプレイヤーの中でのランキングが分かる。上位ランカーにはネームが残せる特典もあるから、果敢にプレイ&アクセスして、キミの名を世界に轟かせてほしい！

#### アクセス方法

ナムコ・ワンダーページに  
**アクセス**

<http://www.namco.co.jp>

『Ninja Assault』  
ハイスコアランキング

国名・ネーム・パスワードを  
**入力**



# ゴルゴ13

## 奇跡の弾道

スナイン・シューティングゲームというジャンルを確立した『ゴルゴ13』が装いも新たに帰ってきた。緊張感溢れるゲームシステムはそのままに、新たなストーリーを追加。一体どんな依頼がゴルゴを待つのだろうか・・・!?

### STORY

今回は前作の10話に加え、新作10話が増えられた全20話構成。9話クリアした時点で10話のスペシャルステージがプレイ可能。そして19話までクリアすると、ファイナルステージに挑戦することができる。ここでは、新作ストーリーの中から6話分を紹介しよう。

**実業家** ホーソンは、プロ水上スキーヤー・マリオリにある弱みを握られ、金銭の要求を受けていた。相談を受けた元公安委員長セルは、最後の手段として巧妙かつ効果的な作戦を実行に移す。縦位置をすばやく合わせ、水上スキーの横の動きを見切って撃て! なお、開発チーム内では“最難関の依頼の一つ”と呼ばれている。

### トイイング・ロープ



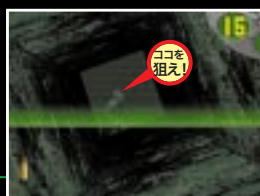
**爆弾魔** フレールから警察に爆破予告が届いた。超高層ビルのエレベーターに仕掛けられたその爆弾は、エレベーターがある高さまで降下すると爆発する「高度計信管」を装備していた。近づくほどターゲットが大きくなる・・・十分にひきつけて撃て!

### 爆弾魔からの挑戦状



**警察** 局長ハサドは自分の命が狙われており、しかもその刺客が「ゴルゴ13」であることを知る。ゴルゴの腕を知るハサドは、自分の唯一知りうる「完全に安全な場所」に逃げ込み、ゴルゴが諦めるのを待つことにした。暗視スコープを使って、ピラミッドの玄室の通風孔から狙撃!

### 閉じられた玄室



### 新 スナイパーライフル

スナイパーライフルには倍精度演算モジュールを搭載! 前作以上に正確なスナインが可能になった。また、どれだけターゲットのスペシャルポイント近くに命中したかを示す精度ポイントは、少数点第一位まで表示されるようになった。



©さいとう・プロ/小学館  
©1999,2000 NAMCO, ALL RIGHTS RESERVED

スパイ活動を行ってきたブラック夫人の帰国にあたり、「彼らを狙う追撃者の狙撃」という依頼がゴルゴになされる。国境近くまで逃げ延びた彼らの目の前に現れたのは、こちらに狙いを定める戦車だった。このピンチにゴルゴは・・・。

### 対戦車狙撃

砲塔が回転してこちらに、狙いを定めるまで我慢して待て!



**陸軍** 将校の狙撃を成功させ国外逃亡中のゴルゴに対し、国家警察はその威信をかけてゴルゴを追いつめるべく山岳地帯へと入り込むが・・・。すべての追跡者を倒すため弾数は無制限だが、高得点のためには一発必中を狙え!

### ブリガード



**ロシア** の企業集団のボス・ルカシェンコから、狙撃の情報とともに亡命を企む腹心スルタンフの狙撃を依頼される。顔に整形手術を施したターゲットを特定するために、ゴルゴはスルタンフの飼犬の習性を利用する・・・。

### ハンティング・ドッグ

画面右から現れた犬にじゃれつかれた奴がターゲットだ! (ターゲットは毎回変わります)



### ゲーム展開

1. まずテストショットでスナイパーライフルの感覚を掴む。
2. ストーリーセレクトでプレイするストーリーを決定。
3. デジタルコミックで依頼の経緯を知る。
4. スナインを開始すると、まず遠景が表示される。赤い輪を目印にスコープを覗くと、画面は自動で近景に切り替わる。ターゲットを補正し、制限時間内にスナインせよ!
5. スナインが成功すると、精度に応じて報酬(スコア)が得られる。失敗した場合は、信頼度が減ってしまう。すべてのストーリーをクリアするか、信頼度が0%になるとゲームオーバーだ。

ハイスコアランキング開催中! ゲームオーバー時に表示されるパスワードをナムコ・ワンダーページの『ゴルゴ13 奇跡の弾道』ページに登録せよ!









## ナムコオリジナル ポータブルキックスケーター

3台  
特別限定枠

限定枠につき  
売り切れの際は  
ごめんナサイ!

すでにワンダーページでの予約は終了したが、今回開発者の好意により、限定3台のみをGETするチャンス到来。ナムコの誇るデザイン力とフォーミュラマシン製造メーカーが共同開発した魅惑の逸品。「本当に自分達が欲しいもの」を追求し「スティックボード界のフェラーリを目指した」というナムコならではのこだわりが見事に現われている。このフォルムに目を奪われた君、納得できるまで検討して、申し込んで欲しい!!

### ..... RIDGE RACER 2001 TYPE R N-1 .....

#### ナムコオリジナル ポータブルキックスケーター

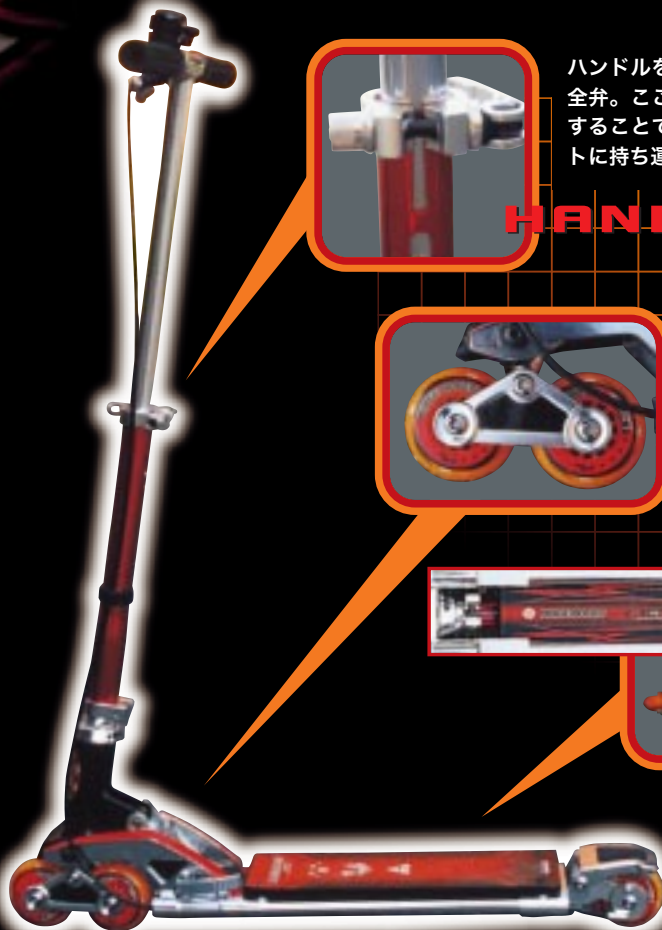
¥29,800

(税・送料・代引き手数料別)

■サイズ W350×D670×H890  
■重量 約3.5kg  
■素材 アルミ

#### .....ご 注 意 .....

- この商品は、車輪の直径が小さいため、路面の段差や小石などにより、挙動を乱すことがあります。平坦路以外での使用はおやめ下さい。
- スケータリングの前には、必ず各レバーが確実にしまっているか確認して下さい。
- 各レバーが緩んだ状態で走行するとハンドルボールなどが倒れ、転倒などの予期しない事故の原因につながります。
- この商品は、平坦な場所を移動することを目的に作られています。この商品を使用する際のジャンプ等、トリックプレーは絶対におやめください。



ハンドルを固定する安全弁。ここを上げ下げすることで、コンパクトに持ち運び可能。

#### HANDLE

#### FRONT

フロントホイール2個を直列に配置することで抜群の走行性能を確保。前輪2輪のピッチを数多くの実験により最適化。独特の構造は、可変タイプの仮想的な大径ホイールを形成し、サスペンション効果を生み出した。このため、段差衝撃の軽減化を実現した。

#### BACK

裏側の仕様にも一切の妥協をせず、ウッドデッキに塗装がほどこされている。また、後輪にサスペンションユニットを搭載。バネの引き側の動きで衝撃を吸収する。

#### ご注文方法

##### ■郵送とFAXのみ右記の申込用紙にて受付けます。

※今回お電話によるご注文はお受けできません。

##### ■郵送先

〒146-8655

東京都大田区矢口2-1-21 ナムコCC室ノワース編集室

FAX 03-3756-1248

##### ■お申し込み期間 2001年1月末まで

※18才未満の方ご購入には、保護者の方の同意が必要です。保護者の方の記名・捺印を右記申込用紙と合わせて郵送またはFAXして下さい。

#### 商品のお届け

- お届け時期は2000年12月中旬以降となります。
- 配達日・配達時間の指定はご容赦下さい。
- お届け先は、ご自宅か勤務先に限らせていただきます。
- ご親戚やお友達宅等への配達はお受けしていません。

#### 代金のお支払い

- 代金引換となります。
- 製品お届けの際に手数料、送料とあわせてお支払い下さい。

#### おことわり

- 当社の都合により、お客様の購入のお申し込みを制限させていただく場合がございます。

※キリトリ

#### RIDGE RACER 2001 Type-R 注文申込書

氏名

年令

ご住所

日中のご連絡先  
電話番号

E-mail  
アドレス

(E-mailアドレスをお持ちの方はご記入下さい)

ご職業

ご希望台数

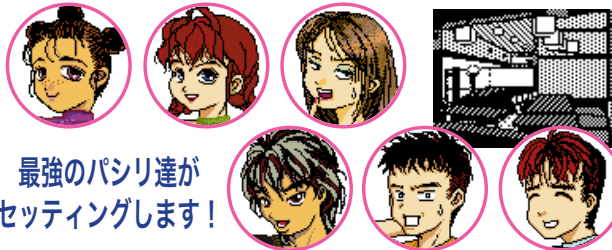


新着

ケータイで遊ぼう

i-mode

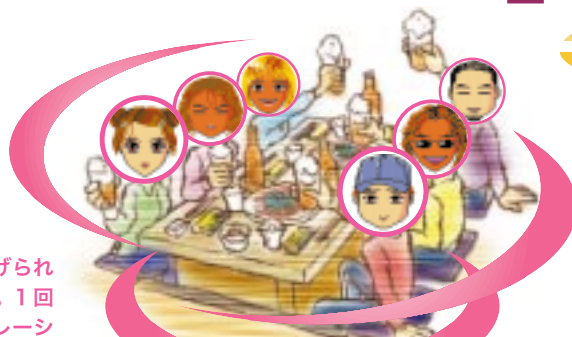
合コン…この甘美な響き。男と女の飽くなき戦いが繰り広げられるこの戦場が、iモードナムコ・ステーション内に展開される。1回のコンパを5ラウンドに分けて行う3対3の合コンシミュレーションゲーム。ゲームに登場する異性キャラは実際に加入しているユーザーのコピーで、事前に登録するセリフやデータを元にコピーキャラとプレイヤーとの相性を計る。コンパの最後に1人を誘い、好感度が基準に達していたらお近づきになる。お近づきになると本人に簡単なメールを送ることが可能。また、実際のコンパ、飲み会の場で使用できるコミュニケーションツールもご用意。席替えツールやなんでもランキング、ロシアンルーレットなど、このサイトにアクセスすれば、実際の場も盛り上がること間違いなし。



最強のバシリ達がセッティングします！

ぞくぞく登場するナムコのケータイ・コンテンツ！  
楽しさ爆発の新着タイトルに今すぐアクセス！

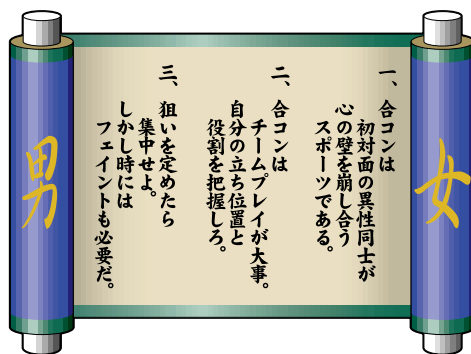
# 『コンパのじかん』



プレイヤーの顔は、  
10000パターン以上！

サイトのイメージ図

髪型×輪郭×目×口×おまけ＝10000パターン以上。  
参加プレイヤーが自由に組み合わせで選べます！



ナムコ・ステーションに関する  
【お問い合わせ】  
☎045(461)8129

「遂にあの名作ゲームが  
Java対応の携帯電話で  
プレイできる。」  
詳細は次号で！

## EZweb 向けコンテンツ ナムコEZパーク

11月より  
好評配信中  
月額300円



アクセス

- トップメニュー
- EZインターネット
- アミューズメント
- ゲーム
- ナムコステーション
- ナムコEZパーク

携帯コンテンツゲームサイトで人気ナンバーワンを誇るナムコ・ステーションがEZwebでも配信されるようになった。『子育てクイズマイエンジェル』『ダービークイズマイドリームホース』『余命検索サービスX-DAY』『アブノーマルチェック』の4本を移植。このほか無料サイトとして“チャンネル765”があり、ここでは月1回ナムコの情報を発信していく。今はあの『テイルズ オブ エターニア』情報が見られる。特製画面もあるから気になるあなたはチェックするしかない。

余命検索サービス  
X-DAY

子育てクイズ  
マイエンジェル・プラス

ダービークイズ  
マイドリームホース

アブノーマルチェック



【お問い合わせ】☎045(461)8129

## Jフォン 向けコンテンツ マジックゲームマガジン

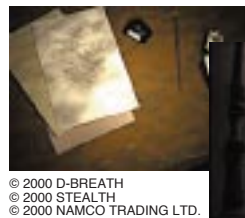
提供：ナムコトレーディング



- マジックゲームマガジンは、色々なゲームが集まったマガジンタイプの携帯コンテンツだ。
- ゲームの無料体験ができる他、着メロや壁紙着信キャラなどもゲットできる。投稿ページやプレゼント企画もあって人気爆発中だ。無料。

D BLOOD

一竜杯をめぐる悲劇一



© 2000 D-BREATH  
© 2000 STEALTH  
© 2000 NAMCO TRADING LTD.

緻密で美しい3DCGが、君を異世界へと誘うファンタジー・アドベンチャー。突然姿を消した弟を探す主人公が、嵐の夜にたどり着いた館で見たものとは…？君は竜杯伝説の謎を解くことができるだろうか？

好評配信中  
携帯ストラップ  
プレゼント  
実施中

月額300円

ダンジョンファイター



© 2000 STEALTH © 2000 NAMCO TRADING LTD.

一剣と魔法の世界へ旅立とう！

冒険の舞台は刻一刻と形を変える謎のダンジョンだ。王の命を受けてそこへ入った君を待ち受けるのはモンスターだけじゃない。他の冒険者が敵対する戦士として登場するぞ。戦いに勝てばレベルアップだ！生還して、最強の勇者となれ！

12月1日より  
無料体験版  
スタート予定

12月13日  
有料完全版  
スタート  
予定

月額300円

【お問い合わせ】ナムコトレーディング ☎03(5741)5031

※「iモード」は、NTTドコモの登録商標です。月額情報料の他に別途パケット通信料が課金されます。  
※「J-sky」は、ジェイフォン株式会社の登録商標です。月額使用料の他にデータに応じて通信料が課金されます。  
※「EZweb」は、au及びツーカーのサービスです。月額使用料の他にデータに応じて通信料が課金されます。

※画面は開発中のものです。





# ナンジャ回覧板

ナンジャ政府発行

～君の家に、君だけのナムコ・ナンジャタウンが  
やってくる!～

**世界初!**

アトラクション連動プレイステーション用ソフト  
『My Favorite NAMJATOWN』



始める前に準備するもの

●『ナジャヴの大冒険』  
で遊んだ結果データが記  
録されているナンジャマ  
ネーカードは持ってる?



●ポケステは持って  
る? (ナンジャタウ  
ンでも買えるよ)

## ナンジャタウン

### 1 購入する

ナンジャタウン内の『ハ  
ウスナジャミー』で発  
売中の『My Favorite  
NAMJATOWN』を購  
入する。

(ポケステを持ってない君  
は、ここでも買えます。)



### 2 ダウンロードする

ポケステがあれば、購入  
直後のみ、ショップで専  
用アプリケーションを  
ダウンロードできます。

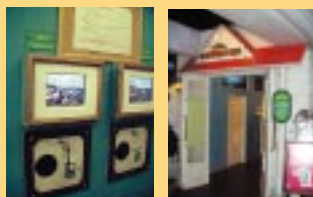


### 3 思いっきり遊ぶ

『ナジャヴの大冒険』で思い切り遊ぶ!  
ナンジャマネーカードに、結果を記録するのを忘れずにね。

### 4 結果をダウンロード

冒険クラブハウスの  
「記録所」にて、ナン  
ジャマネーカードの  
結果データをポケス  
テにダウンロード。



START



一通り遊んだら  
またナンジャタウン  
(3番から)で思い  
っきり遊んでね!

## 君の家

### 2 ダウンロードする

(この段階ではまだ遊ばせん)

プレイステーションにポケステと購入したソフトをセットして、  
専用のゲームアプリケーションをポケステにダウンロード。

### 5 PSにセットする

「記録所」でダウンロードしたデータは  
いったポケステと『My Favorite  
NAMJATOWN』をセットして電源ON!



#### 「家に行く」



アトラクシ  
ョンで建てた家  
に行って住人  
とおしゃべり  
できたり、集  
めた宝物の解  
説を見たり...住人達との会話ではち  
よっとしたイベントも! 宝物やナン  
ジャクリスタルが増えるチャンスだ!

#### 「冒険訓練」



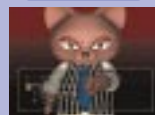
ミニゲームに挑  
戦してナンジャ  
クリスタルを増  
やそう!

龍の卵をゲット! 一石柱を飛び渡  
りながら、制限時間内に、沢山の龍  
の卵をゲットしよう。

フライングライダー! 一風向きと  
風力を見定めたら、飛び立つ力と方  
向を選択して飛び立て!

酔拳修行! 一酒仙人の合図にあ  
わせて左右の剣を上下させよう。合  
図に遅れたり、左右を間違えると...

#### 「秘宝ハウス」



欲しかった宝  
物や住人をゲ  
ットできるか  
もしれないの  
がココ。

「冒険フレンド」 ナンジャタウンの外では、  
ポケステ同士でも「勇気のエコー」で勇気玉  
を増やせる。ここでは「勇気のエコー」率が高  
い上位10人を覗くことができる。



読み終わったら、捺印後すみやかに隣りに回覧しましょう。

隣り近所の正しいお付き合いは回覧板から!



日本最大のビルイン型テーマパーク  
**NAMJATOWN**  
ナムコ・ナンジャタウン

●TEL170-8630

東京都豊島区東池袋3丁目 サンシャインシティ・ワールドインポートマート2F  
TEL:03-5950-0765

#### ●一般チケット

種類	大人	子ども
1日フリーパス券 (入園と20のアトラクション が1日遊び放題)	3,900円	3,300円
ナイトフリーパス券 (入園と20のアトラクション が午後5時以降1日遊び放題)	2,500円	2,000円
入園券	1,600円	800円

#### ●ファミリーセット

種類	1日フリーパス券 (入園と20のアトラク ションが1日遊び放題)
Aセット (大人1名子ども1名)	5,400円
Bセット (大人1名子ども2名)	7,400円
Cセット (大人2名子ども2名)	10,000円

#### ●前売り券(パスポートのみ)

チケットぴあ: 5237-9999  
JR東日本みどりの窓口、びゅうプラザ(旅行センター)

※4歳未満のお子様は入園無料です。  
※身体の不自由な方、小学生未満のお子様には付添の方が必須です。

**OPEN/10:00~22:00**  
(年中無休)

交通のりかえ

JR、東武東上線、西武池袋線池袋駅より徒歩8分、  
地下鉄有楽町線東池袋駅より徒歩3分



チケット料金





ナジャの ナムコ・ナジャタウンのクリスマス

## ハッピークリスマス

11月23日(木)～12月17日(日)

(土・日・祝日)

### ナンジャTVクリスマススペシャル

ナンジャコアで行われる1日3回のショーは、1回1回内容を変えてお届けします！ クリスマスムードを盛り上げるナジャとナジャミーも華やかなクリスマスコスチュームで登場するので、観客の皆さんも一緒に参加して盛り上がってね！

11月23日(木)～12月25日(月)

### クリスマス限定アトラクション 「聖夜の大審判」(参加無料)

カップルでパークを巡りながらパークの随所にある恋愛や結婚に関する質問に答えていくと、将来、結婚し結ばれた二人の未来の姿がズバリ診断されます。

12月22日(金)～12月25日(月)

### ナジャとナジャミーの クリスマス・ガラコンサート (15:00～)

ナジャ&ナジャミーと帰ってきた「怪盗ブルマント」やダンサーのお兄さん、お姉さんなど多数のキャストでお贈りするミュージカルショー。クライマックスは、出演者全員による賑やかなガラコンサートでクリスマスを大々的に盛り上げます。

### クリスマスウェディング 「聖夜の誓い」(19:00～)

20世紀最後のクリスマスに、忘れられない思い出を残したい…。そんな恋人達のワン・ナイト・セレモニー。冷たい雪が降る中、参加カップル全員による誓いのキスで始まるラブライブイベントです。



## ワンダー★フル・クリスマス

ナムコ・ワンダーエッグ3のクリスマス

11月23日(木)～12月22日(金)

### クリスマスナイト・ファンタジー

毎夜7時になると、エルズ広場のツリーイルミネーションが、音楽に合わせて様々な表情を織り成す、音と光のファンタジックなイルミネーションショーをお届けします。

11月23日(木)～12月25日(月)

### ハッピーサンタ・グリーティング

陽気なハッピーサンタに出会えたカップルはラッキー！ いいことがあるかも？！

### クリスマス・パフォーマンショー (毎土・日・祝日)

クリスマスメドレーで綴られるハンドベルショーは、アトラクターが心を込めてお届けします。お客様参加タイムにご協力して頂いた方にはプレゼントをご用意しています。

12月16日(土)～17日(日)・23日(土)～25日(月)

### 二人の思い出をきざむ婚約式 「メモリアル・キャンドルセレモニー」 (18:00～)

イルミネーションで輝くツリーの祭壇が立てられたステージの中、讃美歌と光で演出したオープニングショーが始まる！ シンセサイザーの生演奏が流れる中、カップル達は二人の想いを込めたキャンドルを手にバージンロードを進みます。聖なるツリーの祭壇に立ち21世紀への愛を誓い合い、キャンドルを捧げ…。人気のキャンドルセレモニーも、これが最後のチャンス。

11月23日(木)～12月25日(月)

### ワンダーアドベンチャー・クリスマススペシャル

カップルで協力し、伝説の宝石「イシターの涙」を目指す、パークラウンド型・冒険アトラクション「ワンダーアドベンチャー～ドルアーガの塔・外伝～」がクリスマス限定バージョンで登場。

# WonderEggs3

produced by namco



1999年4月3日にオープンし、21世紀へのカウントダウンを続けてきたナムコ・ワンダーエッグ3が、2000年12月31日にととう「0日」を刻む。そして、20世紀の終わりと共に、ナムコ・ワンダーエッグ3もクローズを迎えてしまうのである！

皆の笑顔と愛が染み込んだパークも12月31日で最後。そこで今、ナムコ・ワンダーエッグ3では、「ありがとう」の気持ちを込めてファイナル・スペシャルキャンペーンを開催中！！ 世紀末は、夢とロマンのカウントダウンパークナムコ・ワンダーエッグ3で締めくくろう！

ナムコ・ワンダーエッグ3、とうとうクローズ!!  
12月31日(日)まで  
ファイナル・スペシャルキャンペーン開催中。

ファイナルイベントも目白押し！  
恋人と、家族と、友達と、そしてアトラクターと一緒に  
ナムコ・ワンダーエッグ3の  
ファイナルイベントを満喫してね！

★ ビッグなイベントは ★  
ナムコ・ワンダーページでチェック!!

12月1日から最後の1か月間は  
大人&子供とも

入園無料！

パスポート料金は感謝の特別割引き！



ナムコ・ワンダーエッグ3  
東京都世田谷区玉川1-15  
タイムスパーク内  
TEL：03-3700-3451  
渋谷駅から徒歩15分 二子玉川駅から徒歩3分